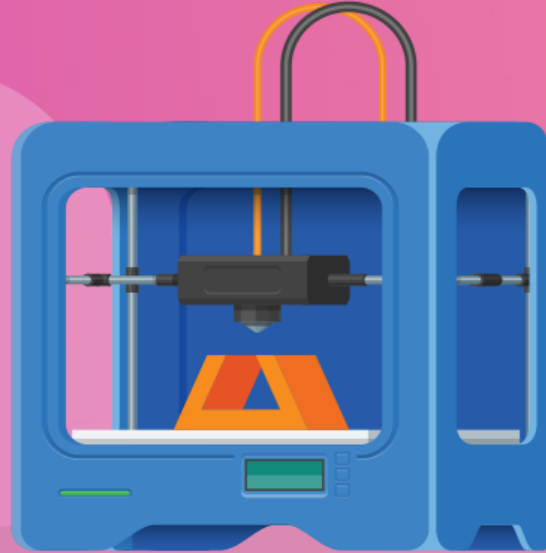


Bilişimle Üretim Projesi



Tasarla, Eğlen, Üret!



2023 Eğitim Vizyonu

“Öğrenme Süreçlerinde Dijital İçerik ve Beceri Destekli Dönüşüm” teması

Şubat 2019’da küçük ölçekli başlayan uygulama 2019-2020 eğitim öğretim yılında orta ölçekli olarak 81 ilde yürütülmeye devam etmektedir.



Amacımız

- Dijital becerilerin gelişmesi
- Algoritmik düşünme becerilerinin kazandırılması
- 3 Boyutlu tasarım, kodlama ve akıllı cihaz tasarımı etkinliklerinin yürütülmesi
- Öğretmen eğitimleri



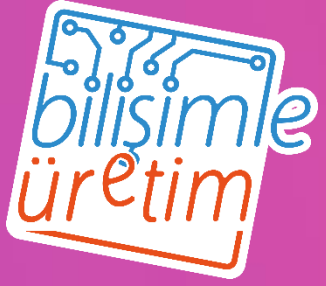
İşbirlikleri

- Yenilik ve Eğitim Teknolojileri GM
- Temel Eğitim GM
- Din Öğretimi GM
- Öğretmen Yetiştirme ve Geliştirme GM

- Akademisyenlerden oluşan ölçme –değerlendirme komisyonu

- İl ve Okul Yöneticileri
- BT İl Koordinatörleri
- FATİH Projesi Eğitimcileri
- Bilişim Teknolojileri Öğretmenleri
- Sınıf Öğretmenleri

- VakıfBank



Hedeflenen Proje Çıktıları

- Eğitim içerikleri ve programların pedagojik modelinin oluşturulması
- Uygulama modeli ve ölçeklendirme kurgusunun yapılması
- Öğretmenlere yönelik mesleki gelişim programlarının oluşturulması



T.C. MİLLÎ EĞİTİM
BAKANLIĞI



BİLİŞİMLE ÜRETİM ÖĞRETİM PROGRAMI

(4, 5 ve 7. Sınıflar)

ANKARA 2019

Hedef Kitle

81 ilde 27 ilkokul, 95 ortaokul ve 17 imam hatip ortaokulu toplam 139 okulda

İlkokul 4. sınıf haftada 2 saat

Ortaokul 5. sınıflarında haftada 3 saat

6 ve 7. sınıflarında haftada 2 saat



139 Okul



26.000 Öğrenci

3 yıl içinde



40.000 Okul
11 M öğrenci



Dijital İçerikler

İlkokullar

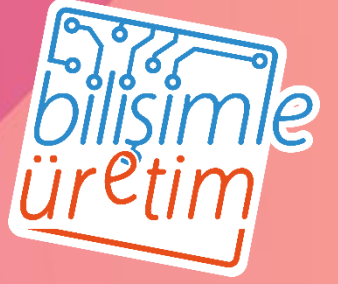
- Dijital vatandaşlık
- Scratch ile Kodlama
- Tinkercad ile 3B Tasarım
- Micro:bit ile Akıllı Cihaz Tasarımı
- Elektronik Devre Tasarımı



Ortaokullar

- Dijital Vatandaşlık
- Girişimcilik
- Scratch ile Kodlama
- Small Basic ile Kodlama
- Tinkercad ile 3B tasarım
- SetchUp ile 3B tasarım
- S4A ile Akıllı Cihaz Tasarımı
- mBlock ile Akıllı Cihaz Tasarımı
- Projeler

Bilişimle Üretim Öğrenme Matrisi



Bilişimle Üretim Öğrenme Matrisi

Başlangıç

4. sınıf

Hem gördüğünü yapar hem değiştirir

Öğrenci problemleri çözerken

- Farklı yöntem ve araçları tanır
- Donanımsal, yazılımsal ve tasarımsal çözümleri kullanır.
- Denemeye devam eder

Orta

5. ve 6. sınıf

Gördüğünü bir adım öteye taşır

Öğrenci problemleri çözerken

- Eleştirel ve yaratıcı düşünme becerileri kullanır.
- Disiplinler arası ilişkiler kurar.
- Çözümü geliştirir.

İleri

7. sınıf

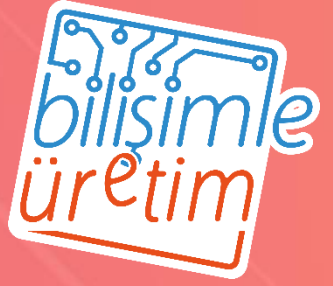
Gördüğünü değil hayal ettiğini yapar

Öğrenci problemleri çözerken

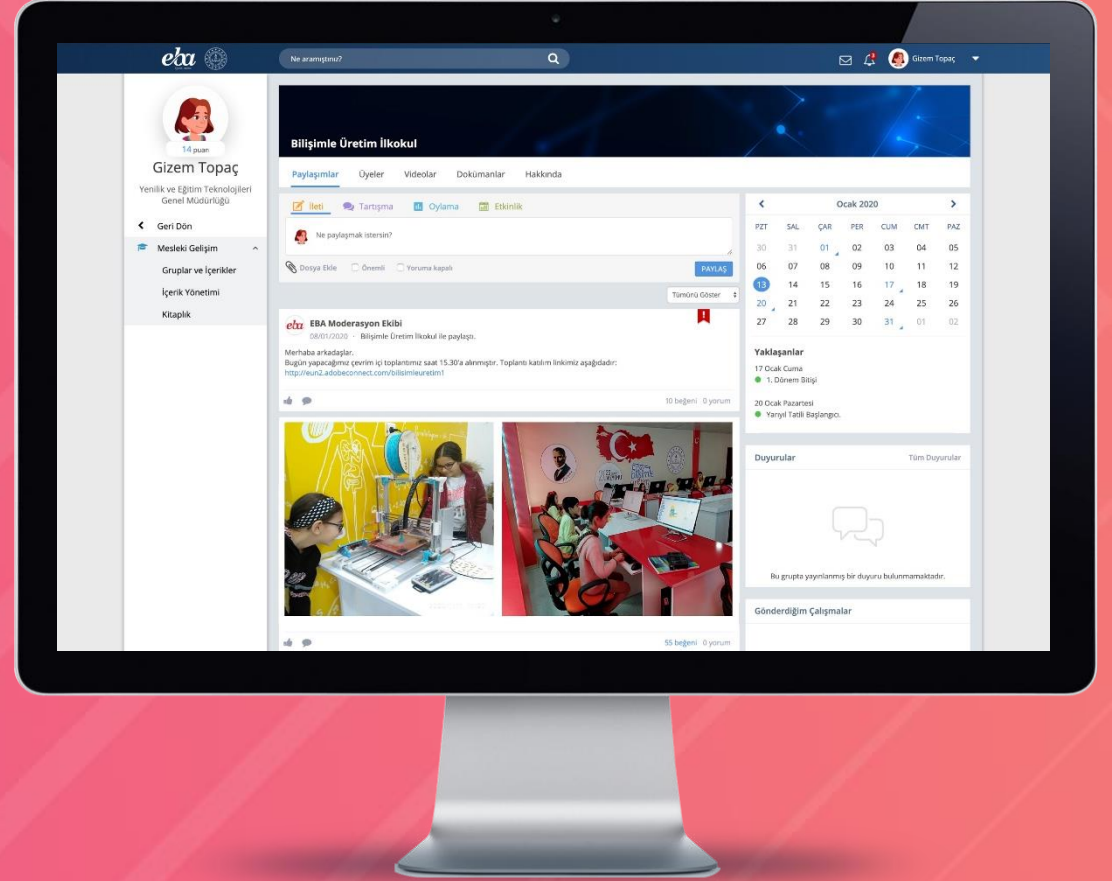
- Yeni yöntemler ve teknik araçları kullanır.
- Sahip olduğu tüm teknik becerileri diğer disiplinlerle harmanlayarak özgün çözümler ve ürünler geliştirir.
- Risk almaktan çekinmez.



Öğretmenlere Yönelik Çalışmalar



- Proje okullarındaki öğretmenlerimizin 21. yy dijital becerilerini geliştirmek amacıyla yüz yüze eğitimler ve çevrimiçi atölyeler
- EBA üzerinde video, e-içerikler ve bilgi paylaşımında bulunacakları Mesleki Gelişim Platformu
- Öğretmenlere yönelik BT koordinatör desteği



BT Laboratuvarları Donanım Destekleri

- BT laboratuvarlarına 3D yazıcı
- İlkokul öğrenci ve öğretmenlerine microbit
- Ortaokul öğrenci ve öğretmenlerine eğitim kitleri
- Dönem sonu proje materyallerinin sağlanması
- Tek Kart Bilgisayarların temini



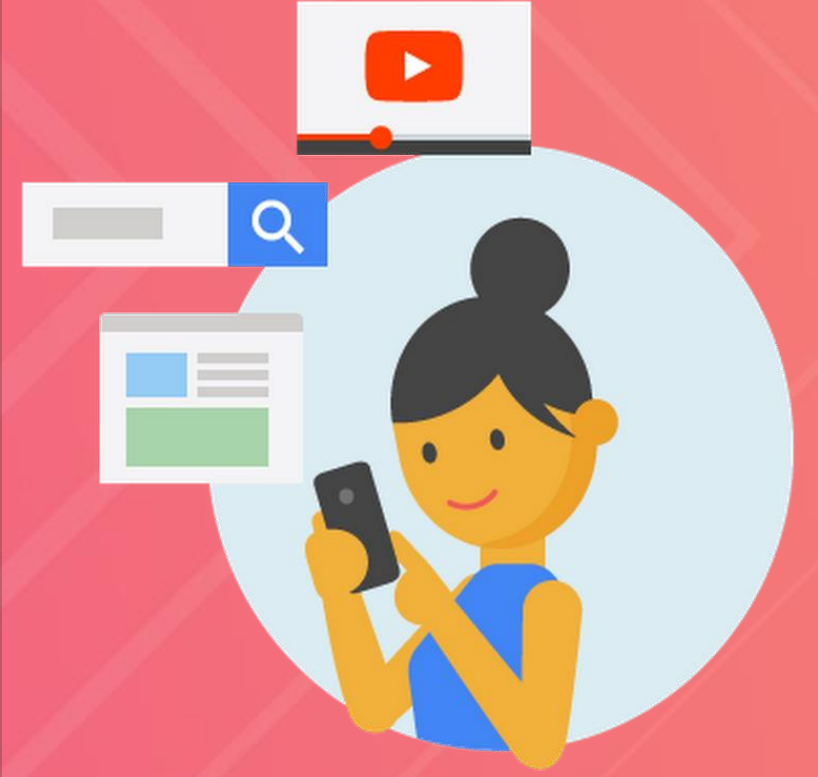
Uzaktan Eğitim Çalışmaları

- Ülkemizde Covid-19 Tedbirleri kapsamında okulların uzaktan eğitime geçtiği dönemde, Bilişimle Üretim Projesinde yer alan öğretmen ve öğrencilerimiz evlerinden aktif üretici olmaya davet edilmiştir.



Uzaktan Eğitim Çalışmaları

- İlkokul öğrencilerimiz, teknolojinin gelecekte hayatı nasıl etkileyeceğine dair çocuk gözüyle **hikaye yazmışlardır**.
- İlkokul ve ortaokul öğrencilerimiz **hayal etikleri oyunları** Scratch ile geliştirmiştir.
- Öğrencilerimiz **hayal etikleri nesneyi Tinkercad** ile geliştirmiştir.
- Öğrencilerimiz kendilerinin belirledikleri sorunlara çözüm olacak **yenilikçi fikirler** geliştirmiştir.
- Her bir etkinlikte jüri üyelerince belirlenen çalışmalara hediyeler verilmiştir.



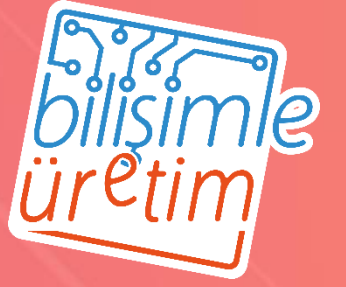
Bilişimle Üretim Online İnovasyon Yarışması

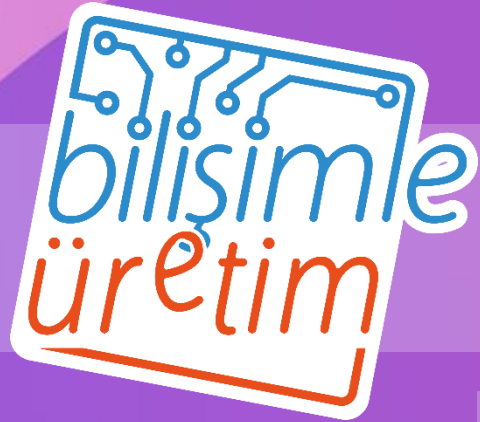
23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı etkinlikleri kapsamında "Bilişimle Üretim Online İnovasyon Yarışması"

- Türkiye'nin çeşitli illerinden 5. sınıf öğrencilerinin katıldığı ve ilk kez düzenlenen yarışmanın ödül törenine **Milli Eğitim Bakanı Ziya Selçuk** da online olarak katılmıştır.



Bilişimle Üreterek Sağlık Çalışanlarına Destek





Tasarla,

Eğlen ve Üret!



@BilisimleUretim

[#bilisimleuretim](https://twitter.com/BilisimleUretim)